

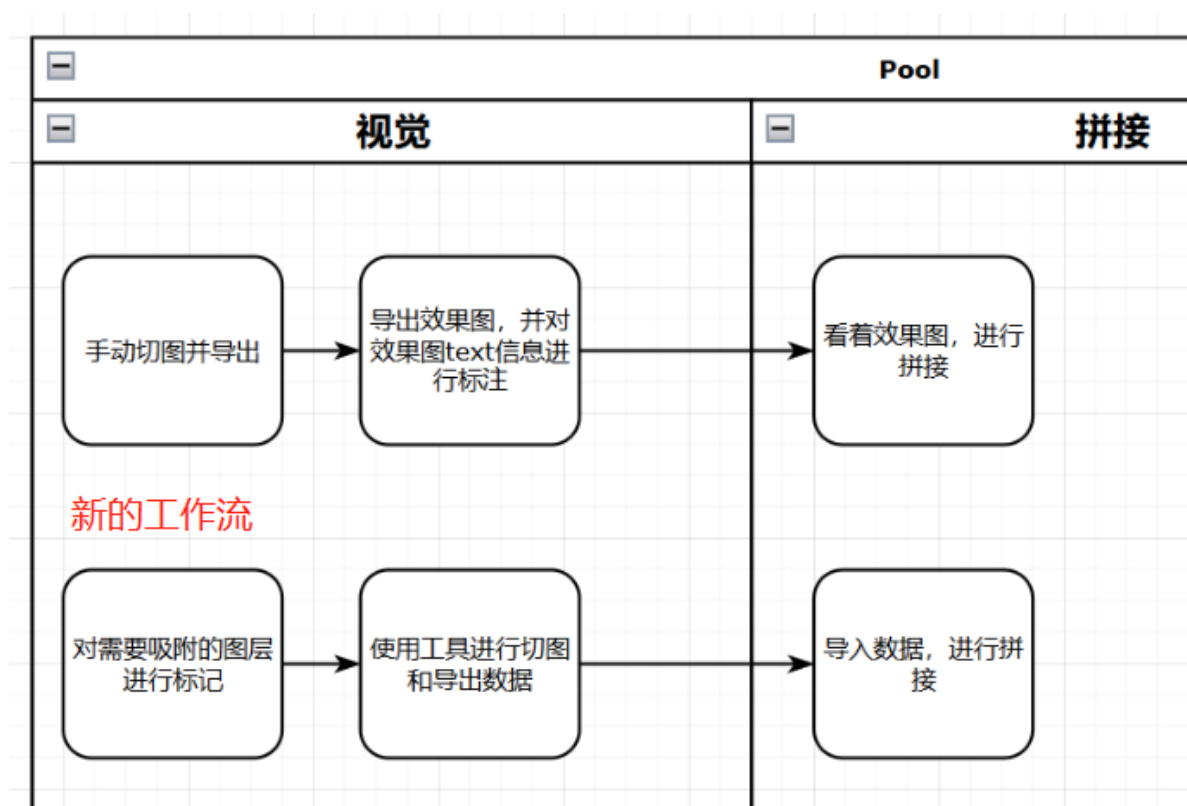
C1 Ugui拼接助手

简介

该工具主要作用是优化工作流，提高重复劳动的工作效率，以下是当前版本已经实现的功能：

1. psd 导出自动切图，并处理九宫格
2. unity拼接时，对psd上所标记的像素图层进行吸附，设置位置和旋转、缩放
3. unity拼接时，对psd上所标记的文本图层进行吸附，设置位置和旋转、缩放，并设置字体、字体大小、字体颜色、描边等
4. (未实现) unity拼接时，对公共组件预制体进行设置位置和旋转、缩放

工作流



如何操作

psd数据导出

对图层名使用关键字标记

1. `$<图层名>`：图片切图导出
2. `%<图层名>`：图片吸附用
3. `%<文本图层名>`：文本吸附用
4. `<图层名>@九宫格`：九宫格切图
5. `<图层名>预制体:<资源唯一名称>`：引用预制体 (未实现)

导出数据

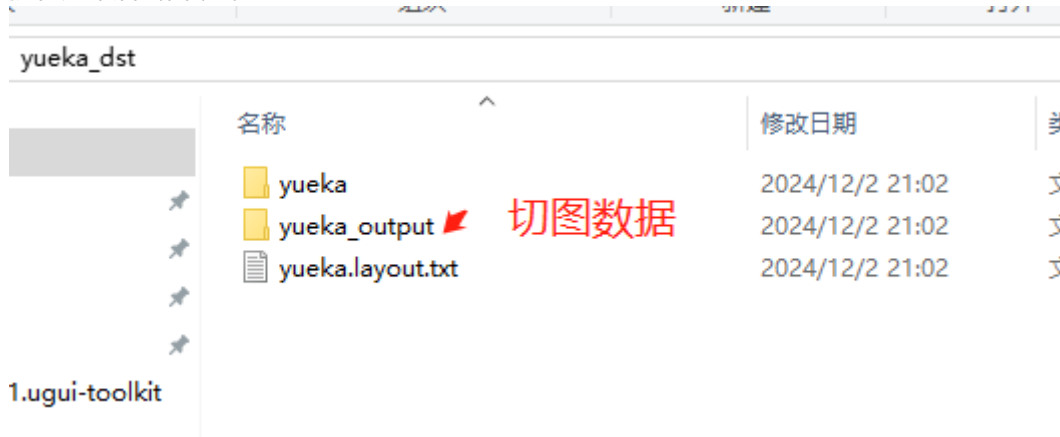
运行指定脚本进行导出

选中项目中脚本

client\PackageSource\com.txcombo.c1.ugui-toolkit\.PhotoshopScript\JSZXPsd2Unity\PSD

导出Unity.js

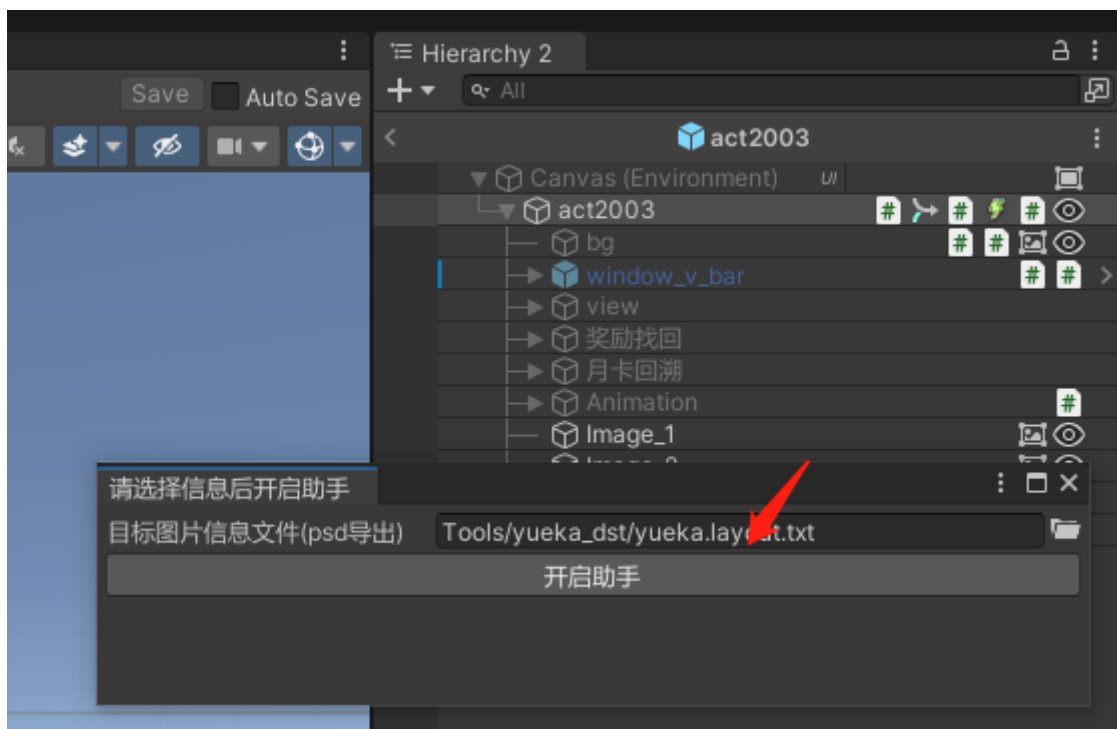
执行完毕后会自动弹出目录



unity中如何操作

进入预制体场景

点击开启助手，并设置设置导出的psd数据 (yueka.layout.txt)

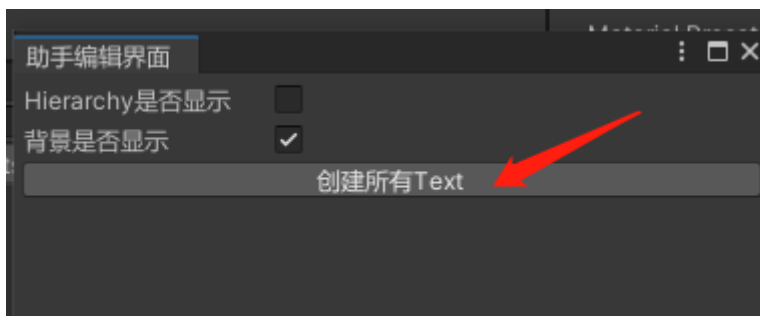


如何吸附

图片



文本



预制体 (未实现)

1. 取消节点选中后，会显示界面所有可供创建的预制体预览
2. 将鼠标光标放入预制体预览框，会自动创建预制体